

Primovolley & Minivolley 2014/15

Regole di gioco applicate in provincia di Milano

SCOPO DEL GIOCO

Due squadre si disputano un pallone al di sopra di una rete. Ogni squadra tenta di inviare e far cadere il pallone sul terreno avversario, la squadra avversaria tenta di impedirlo.

LE SQUADRE

Ogni squadra è costituita da 3 atleti in campo e da 1 o più riserve. Le riserve obbligatoriamente subentrano al compagno nel momento dell'acquisizione del diritto di servizio.

Le società sono tenute a far partecipare alle gare tutti gli atleti inseriti nell'elenco presentato al singolo concentramento. Se dall'elenco risulta che la squadra è composta da più di 3 giocatori in ogni gara **devono** essere schierati almeno 4 atleti.

Se una squadra resta con meno di 3 giocatori perde quel set conservando i punti conquistati.

I giocatori si piazzano in campo nel modo più libero. Uno di essi, a rotazione, effettua il servizio.

IL CAMPO, LA RETE, IL PALLONE

Il terreno di gioco, con dimensione m. 4,5 x 9, è diviso da una rete in 2 quadrati.

La rete è posta ad una altezza di m. 2

Si consiglia l'uso di un pallone in materiale plastico leggero. Il pallone di gioco dovrà essere messo a disposizione dalla società ospitante, in caso di forza maggiore o di accordi tra le parti si potranno utilizzare altri palloni

IL SERVIZIO

La palla è messa in gioco dal giocatore di turno che si pone dietro la linea di fondo.

Il giocatore colpisce la palla con una mano dal basso in modo che essa sorvoli la rete e cada nel campo avversario. E' vietato colpire la palla al di sopra della spalla.

Il giocatore non può entrare in campo né toccare la linea di fondo prima di aver colpito la palla. Per essere valida la palla di servizio, non deve toccare un compagno, né un altro ostacolo al di sopra o a lato del campo, né cadere al suolo al di fuori del terreno di gioco.

Nel **primovolley** il servizio può essere effettuato in palleggio ed è possibile calpestare la linea di fondo o/e entrare in campo.

TOCCO DELLA PALLA

Il contatto del giocatore con la palla può avvenire con ogni parte del corpo. Dopo un massimo di 3 tocchi la palla deve nuovamente superare la rete. La palla non deve essere toccata due volte consecutive da parte del medesimo giocatore, salvo che dopo il muro.

La palla deve rimbalzare vivamente. La palla non deve cadere al suolo nel proprio campo, nè toccare alcun ostacolo al di sopra o a lato del terreno di gioco, non deve cadere al suolo fuori del terreno di gioco, dopo che un giocatore della squadra l'abbia toccata.

GIOCO A RETE

I giocatori non devono superare la rete sul piano verticale per toccare la palla tranne che in azione di muro. Possono toccare la rete senza commettere fallo purchè il tocco non ostacoli o disturbi il gioco avversario. La linea centrale a metà campo non può essere superata, dai piedi, completamente .

La squadra che ha effettuato il muro ha diritto ancora a tre tocchi..

Il giocatore di entrambe le squadre che ha effettuato il servizio non può attaccare colpendo la palla al di sopra della rete, ne effettuare il muro.

LA GARA, IL PUNTEGGIO

Nella provincia di Milano le gare saranno svolte con la seguente formula.

Disputa di 2 set della durata di 30 azioni di gioco, con cambio campo al termine del primo set.

Viene assegnato un punto ad ogni azione di gioco (rally point system). Quando una squadra commette un fallo l'avversario conquista un punto.

Ogni squadra che acquisisce il diritto di servire lo mantiene per 3 azioni, dopodiché lo cede alla squadra avversaria che lo mantiene per altri 3 servizi, così fino alla 30° azione. Un set può terminare anche in parità 15 a 15.

Vince la gara la squadra che si aggiudica 2 set, nel caso in cui entrambe le squadre si aggiudicano 1 set la gara termina in parità con 1 punto per ciascuna squadra.

Nelle Manifestazioni finali o dove espressamente indicato, in caso di parità (1 a 1), potranno essere disputate ulteriori azioni di gioco per assegnare la vittoria.

INTERRUZIONE DI GIOCO

Dopo il servizio, la palla è considerata in gioco fino al fischio dell'arbitro (palla morta).

Se una gara deve essere sospesa per un caso fortuito e la sosta non è definitiva essa sarà ripresa al punteggio in cui si era interrotta.

E' possibile richiedere 1 tempo di riposo per ogni set.

L'ARBITRAGGIO

Il gioco è diretto da un arbitro. Egli fa osservare le regole del gioco. Egli dirige fischiano l'inizio del gioco e le interruzioni dovute al mancato rispetto delle regole. Le decisioni dell'arbitro sono definitive ed inappellabili. L'arbitro inviterà i giocatori ad avere un comportamento sportivo.

Nel minivolley non ammesso il reclamo